



Министерство образования Свердловской области
Государственное автономное профессиональное образовательное
учреждение Свердловской области
«Ирбитский гуманитарный колледж»

*Мастерская по компетенции
«Дошкольное образование»*

УТВЕРЖДЕНО:

Директор колледжа

 К.В. Кузнецова

Приказ от 09.02.2026 г. № 2-м

**ПОЛОЖЕНИЕ
О ПРОВЕДЕНИИ VII ОБЛАСТНОГО ПЕДАГОГИЧЕСКОГО
КОНКУРСА МЕТОДИЧЕСКИХ РАЗРАБОТОК ИНТЕРАКТИВНЫХ
РАЗВИВАЮЩИХ ИГР ДЛЯ ДЕТЕЙ ДОШКОЛЬНОГО ВОЗРАСТА
ПОСВЯЩЕННЫЙ ГОДУ ДОШКОЛЬНОГО ОБРАЗОВАНИЯ
В РОССИИ**

Ирбит
2026

1. Общие положения

1.1. VII Областной конкурс (далее - Конкурс) методических разработок интерактивных развивающих игр для детей дошкольного возраста посвященный году дошкольного образования в России проводится в государственном автономном профессиональном образовательном учреждении Свердловской области «Ирбитский гуманитарный колледж» (далее – ГАПОУ СО «ИГК»).

1.2. К участию в конкурсе приглашаются педагогические работники системы образования, обучающиеся профессиональных образовательных организаций и обучающиеся общеобразовательных организаций.

2. Цель и задачи конкурса

2.1. Цель Конкурса – совершенствование методического обеспечения образовательной деятельности по направлению использования интерактивных развивающих игр в образовательном процессе детских садов.

2.2. Задачи Конкурса:

– выявление, отбор и содействие внедрению в образовательную деятельность образовательных организаций интерактивных развивающих игр для детей дошкольного возраста;

– распространение инновационных практик разработки и внедрения в деятельность педагогов интерактивных развивающих игр для детей дошкольного возраста;

– поддержка сетевого взаимодействия образовательных организаций в реализации интерактивных развивающих игр для детей дошкольного возраста.

3. Порядок и условия проведения конкурса

3.1. Сроки проведения Конкурса: **с 09 февраля по 30 апреля 2026 года.**

3.2. Конкурс проводится в очно-заочной форме.

3.3. Заявки и конкурсные работы принимаются по ссылке: <https://forms.yandex.ru/u/69895c2795add5b5e329c576> до **18 апреля 2026 года.**

3.4. Конкурс проводится поэтапно:

– первый этап **с 09 февраля 2026 г. по 18 апреля 2026 г.** – оформление заявки и отправка конкурсных работ: <https://forms.yandex.ru/u/69895c2795add5b5e329c576>;

– второй этап - **с 19 по 26 апреля 2026 г.** - оценка работ;

– третий этап – **с 27 по 29 апреля 2026 г.**- подведение итогов, размещение итогов на официальном сайте колледжа - <https://irbitgc.ru/masterskaya-prepodavanie-v-mladshih-kllassah/konkursy/>;

– четвертый этап - **30 апреля 2026 г.**– размещение сертификатов и дипломов победителей по ссылке <https://disk.yandex.ru/d/PU79L9FYHu9WUw>.

3.5. Заявки и работы, поступившие позже указанного срока, к участию в конкурсе не допускаются.

4. Требования к конкурсным работам и номинации конкурса

4.1. К конкурсу допускаются оригинальные авторские разработки педагогов (коллективом авторов); каждый автор имеет право на участие во всех конкурсных номинациях:

- 1) Методическая разработка интерактивной развивающей игры для детей дошкольного возраста;
- 2) Методические рекомендации по организации интерактивных развивающих игр для детей дошкольного возраста;
- 3) Сборник интерактивных развивающих игр для детей дошкольного возраста.

4.2. Методическая разработка интерактивной развивающей игры для детей дошкольного возраста:

Требования:

- титульный лист (полное название образовательной организации, название методической и вид методической разработки, номинация, ФИО автора) *Приложение 1*;
- технологическая карта интерактивной развивающей игры *Приложение 2*;
- приложение с интерактивной развивающей игрой, разработанной в программном обеспечении (Microsoft PowerPoint, SMART Notebook, <https://learningapps.org/>, <https://www.bitrix24.ru/> и др. ресурсов)

Все рисунки, таблицы, схемы должны быть подписаны и пронумерованы.

4.3. Методические рекомендации по организации интерактивных развивающих игр для детей дошкольного возраста:

Требования:

- титульный лист (полное название образовательной организации, название методической и вид методической разработки, номинация, ФИО автора) *Приложение 1*;
- пояснительная записка;
- основная часть;
- список литературы;
- приложения (при необходимости).

Все рисунки, таблицы, схемы должны быть подписаны и пронумерованы

4.4. Сборник интерактивных развивающих игр для детей дошкольного возраста.

- титульный лист (полное название образовательной организации, название методической и вид методической разработки, номинация, ФИО автора) *Приложение 1*;
- пояснительная записка;
- разделы сборника с интерактивными развивающими играми;
- список литературы;

– приложения (при необходимости).

4.7. Автор предоставляет методическую разработку, выполняя следующие требования:

Шрифт: Times New Roman

Интервал: 1,5;

Размер: 14;

поля – левое – 3 см., правое – 1 см., верхнее – 2 см., нижнее – 2 см..

4.8. Конкурсные работы педагогических работников и обучающихся будут оцениваться отдельно.

5. Критерии оценивания материалов Конкурса

Каждый показатель оценивается по трех балльной шкале: 0 – показатель не проявлен, 1 – показатель частично продемонстрирован, 2 – показатель проявился в полной мере.

5.1. Методическая разработка интерактивной развивающей игры для детей дошкольного возраста (максимум 18 баллов):

- Соблюдены требования, предъявленные к структуре работы
- Соблюдены установленные требования к оформлению
- Используются различные способы оформления и систематизации информации (схемы, таблицы, модели, буклеты, презентации и др.) с помощью пакета прикладных программ MS Office (MS Word, MS Excel, MS PowerPoint, MS Publisher), программ по обработке видео (Adobe Premiere, Windows Movie Maker), изображения (Adobe Photoshop, CorelDRAW), интерактивной развивающей игрой, разработанной в программном обеспечении (Microsoft PowerPoint, SMART Notebook, <https://learningapps.org/>, <https://www.bitrix24.ru/> и др. ресурсов).
- Цель соответствует требованиям федерального государственного образовательного стандарта, соответствующего ступени образования (ФГОС ДО, ФГОС ООО, ФГОС СОО, ФГОС СПО, ФГОС ВО)
- Задачи соотносены с планируемым результатом
- Содержание интерактивной развивающей игры разработано в соответствии с возрастными особенностями детей
- Предусмотрено использование ИКТ
- Подобран иллюстративный материал с точки зрения достоверности
- Методическая разработка составлена на основе современных литературных источников

5.2. Методические рекомендации по организации интерактивных развивающих игр для детей дошкольного возраста (максимум 16 баллов):

- Соблюдены требования, предъявленные к структуре работы
- Соблюдены установленные требования к оформлению
- Используются различные способы оформления и систематизации информации (схемы, таблицы, модели, буклеты, презентации и др.) с помощью пакета прикладных программ MS Office (MS Word, MS Excel, MS PowerPoint, MS Publisher), программ по обработке видео (Adobe Premiere, Windows Movie Maker), изображения (Adobe Photoshop, CorelDRAW), интерактивной развивающей игрой, разработанной в программном обеспечении (Microsoft PowerPoint, SMART Notebook, <https://learningapps.org/>, <https://www.bitrix24.ru/> и др. ресурсов).
- Цель соответствует требованиям федерального государственного образовательного стандарта, соответствующего ступени образования (ФГОС ДО, ФГОС ООО, ФГОС СОО, ФГОС СПО, ФГОС ВО)

- Задачи соотнесены с планируемым результатом
- Подобран иллюстративный и текстовый материал с точки зрения научности;
- Описан опыт работы по организации интерактивных развивающих игр для детей дошкольного и младшего школьного возраста
- Методическая разработка составлена на основе современных литературных источников

5.4. Сборник интерактивных развивающих игр для детей дошкольного возраста: (максимум 18 баллов):

- Соблюдены требования, предъявленные к структуре работы
- Соблюдены установленные требования к оформлению
- Используются различные способы оформления и систематизации информации (схемы, таблицы, модели, буклеты, презентации и др.) с помощью пакета прикладных программ MS Office (MS Word, MS Excel, MS PowerPoint, MS Publisher), программ по обработке видео (Adobe Premiere, Windows Movie Maker), изображения (Adobe Photoshop, CorelDRAW), интерактивной развивающей игрой, разработанной в программном обеспечении (Microsoft PowerPoint, SMART Notebook, <https://learningapps.org/>, <https://www.bitrix24.ru/> и др. ресурсов).
- Цель соответствует требованиям федерального государственного образовательного стандарта, соответствующего ступени образования (ФГОС ДО, ФГОС ООО, ФГОС СОО, ФГОС СПО, ФГОС ВО)
- Задачи соотнесены с планируемым результатом
- Разделы определены в соответствии с видами деятельности в дошкольном и младшем школьном возрасте;
- Предусмотрено использование ИКТ
- Методическая разработка составлена на основе современных литературных источников
- Подобран иллюстративный и текстовый материал с точки зрения научности.

6. Подведение итогов конкурса

6.1. Организацию, проведение конкурса, подведение итогов, определение победителей и информирование участников о результатах Конкурса осуществляет жюри.

6.2. По итогам Конкурса в каждой номинации выявляется победитель и 2 призера. Победителям и призерам будут выданы дипломы, участникам - сертификаты.

6.3. Объявление итогов конкурса – 30 апреля 2026 года (информация будет размещена на сайте <https://irbitgc.ru/>)

6.4. По итогам конкурса планируется выпуск методического электронного сборника, в состав которого войдут работы победителей и призеров.

Адрес: igk.konkursy@mail.ru, сайт <https://irbitgc.ru/masterskaya-prepodavanie-v-mladshih-klassah/konkursy/>

г. Ирбит ул. Первоймайская, 39

ГАПОУ СО «ИГК»

Справки по телефону:

8(982)6256793, Садыкова София Сергеевна, заведующий отделом проектного управления.

Приложение 1 к Положению о проведении VII Областного педагогического конкурса методических разработок интерактивных развивающих игр для детей дошкольного возраста посвященного году дошкольного образования в России

Министерство образования Свердловской области
Государственное автономное профессиональное образовательное учреждение
Свердловской области «Ирбитский гуманитарный колледж»

НАЗВАНИЕ

Номинация

*Иванова Мария Сергеевна,
учитель начальных классов*

Ирбит
2026

Приложение 2 к Положению о проведении VII Областного педагогического конкурса методических разработок интерактивных развивающих игр для детей дошкольного возраста посвященного году дошкольного образования в России

Технологическая карта игры

Образовательные области:

Тема:

Возрастная группа:

Цель игры:

Задачи:

Планируемый результат:

Подготовительная работа:

Материалы и оборудование:

Ссылка на игру:

Этап	Методы, приемы руководства	Деятельность педагога	Деятельность детей	Планируемые результаты
1.Подготовительный				
2.Обучающий				
3. Этап самостоятельности и развития творчества в игре				